

Interfejs użytkownika, C++/CLI i wykresy.

Opis:

.NET Framework kojarzy się większości (i słusznie!) z językiem C#. Postaram się jednak przekonać słuchaczy, że wykorzystując język C++ oraz narzędzie jakim jest Visual Studio 2022 również można w szybki i wygodny sposób tworzyć interfejsy użytkownika. Oprócz samych UI skupimy się na tworzeniu z poziomu języka C++ różnego rodzaju wykresów co może być przydatne na dalszym etapie szkoły letniej. „Wykład” będzie miał nietypową formę: prowadzący będzie „na żywo” tworzył aplikację starając się dostosować tempo pracy do uczestników.

Uwagi:

Osoby zainteresowane nie tylko biernym przyglądaniem się temu procesowi ale równoległym pisaniem programu razem z prowadzącym powinny wcześniej przygotować sobie środowisko „Visual Studio 2022 Community” (NIE „Visual Studio Code”) oraz upewnić się, że środowisko to posiada zainstalowany składnik „Programowanie aplikacji klasycznych w języku C++” i tamże „Obsługa C++/CLI dla narzędzi kompilacji w wersji” (to należy sprawdzić w instalatorze programu VS). Idealnie gdyby VS miało ustawiony język na angielski a ustawienia deweloperskie ustawione były na język „C++”. Dodatkowo na pewnym etapie potrzebny może być Cmake.

Visual Studio 2022 Community:

<https://visualstudio.microsoft.com/pl/vs/community/>

Cmake (wystarczy wypakować - nie trzeba nic instalować):

https://github.com/Kitware/CMake/releases/download/v3.23.1/cmake-3.23.1-windows-x86_64.zip