

# Laboratorium Grafiki Komputerowej



Katedra Informatyki Stosowanej  
Wydział EAIiB, AGH



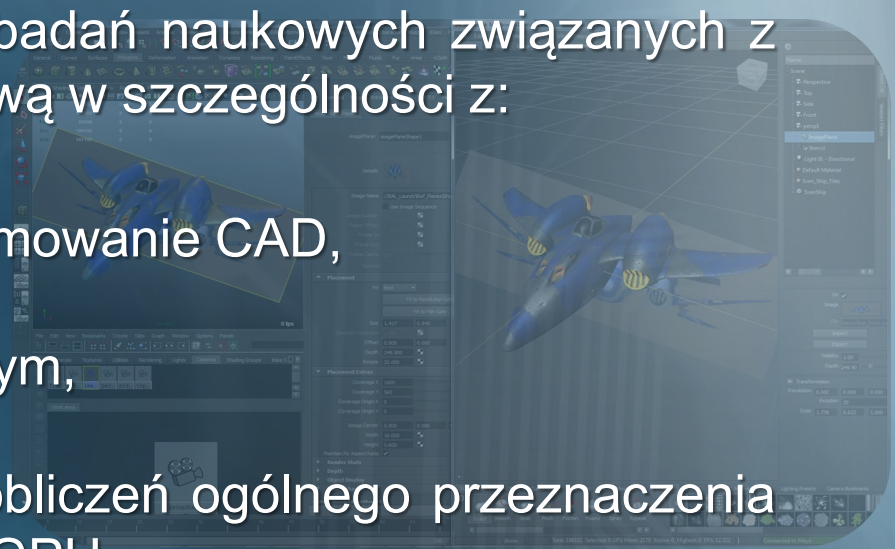
Jędrzej Byrski

# Laboratorium

Laboratorium Grafiki Komputerowej udostępnia szerokie możliwości w zakresie prowadzenia dydaktyki oraz badań naukowych związanych z szeroko pojmowaną grafiką komputerową w szczególności z:

- dwuwymiarową grafiką rastrową,
- projektowaniem w grafice – oprogramowanie CAD,
- tworzeniem animacji 3D,
- renderowaniem w czasie rzeczywistym,
- programowaniem gier,
- wykonywaniem wysokowydajnych obliczeń ogólnego przeznaczenia na koprocesorach graficznych – GPGPU.

Obszerna, dobrze oświetlona i klimatyzowana sala wraz ze specjalnie zaprojektowanymi stanowiskami oraz wysokowydajny sprzęt komputerowy wraz ze specjalistycznym wyposażeniem sprawiają, że komfort pracy w laboratorium jest wysoki.



# Laboratorium

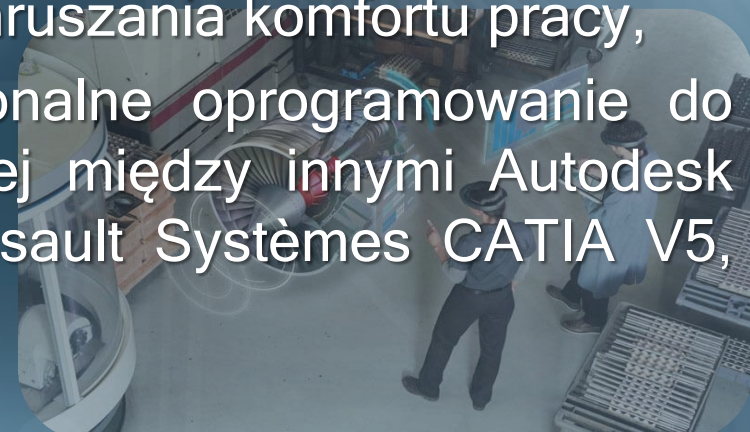
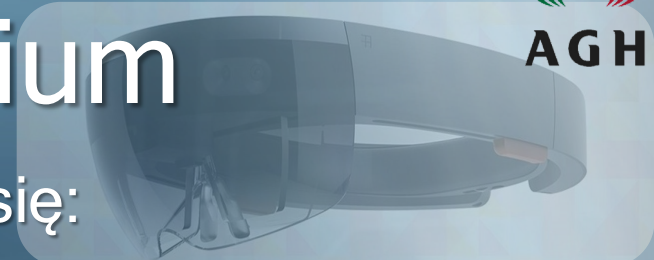
## Wyposażenie



# Wyposażenie laboratorium

Na jakość pracy w laboratorium składają się:

- projekt stanowisk komputerowych - stoły w laboratorium są specjalnie zaprojektowane dla potrzeb prac związanych z grafiką komputerową,
- dostępny sprzęt - manipulatory 3D (SpaceMouse), skaner 3D, wydajne karty graficzne między innymi na bazie układów NVIDIA RTX, profesjonalny projektor HD o wysokiej jasności,
- własny serwer w wydzielonym pomieszczeniu - co umożliwia dostarczanie potrzebnych usług bez naruszania komfortu pracy,
- dostępne oprogramowanie - profesjonalne oprogramowanie do różnych dziedzin grafiki komputerowej między innymi Autodesk Maya, 3D Studio Max, Mudbox, Dassault Systèmes CATIA V5, NVIDIA CUDA



# Dydaktyka

Laboratorium stanowi bazę dydaktyczną do prowadzenia:

- wybranych przedmiotów studiów inżynierskich - I stopnia na kierunku Informatyka,
- studiów magisterskich - II stopnia na kierunku Informatyka o specjalności Grafika Komputerowa,
- studiów podyplomowych - „Nowoczesna Grafika Komputerowa dla Nie-Informatyków”,
- studiów podyplomowych - „Zaawansowana Grafika Komputerowa”.

